|  |  |
| --- | --- |
|  | **Enemigo “Común”**   * Aparece teñido de colores aleatorios |
| C:\Users\Nicolas\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Guiado.png | **Enemigo “Kamikaze Guiado”**   * No dispara, se mueve a gran velocidad en la dirección del jugador. |
| C:\Users\Nicolas\Desktop\Arte\Kamikaze.png | **Enemigo “Kamikaze Borracho”**   * Dispara, se mueve lentamente hacia la dirección del jugador, desviándose hacia los costados en el camino para hacerlo menos predecible (Nombre alternativo: Kamikaze confundido) |
| C:\Users\Nicolas\Desktop\Arte\Personaje.png | **Jugador** |
| C:\Users\Nicolas\Desktop\Arte\Sniper.png | **Enemigo “Sniper”**   * Enemigo que hemos agregado por nuestra cuenta. |
| C:\Users\Nicolas\Desktop\Arte\Boss.png | **Enemigo “Jefe”**   * Enemigo que hemos agregado por nuestra cuenta. * Aparece cada X niveles (ésto puede personalizarse), es un enemigo con mucha vida y gran poder de combate. * Al toparse con el Jefe, el escenario destellara en un color rojo en lugar del gris usual. |
| C:\Users\Nicolas\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Destructible.png | **Obstaculo Destructible:**   * Puede recibir disparos tanto del jugador como de los enemigos. |
| C:\Users\Nicolas\Documents\ProyectoGalaxian\Proyecto\src\GameSprites\Destructible2.png | **Barricada**   * Puede recibir disparos únicamente del jugador. * Los disparos enemigos lo atraviesan. |
|  | **Power-Up Arma**   * Le cambia el arma al jugador (puede ser Minigun o Escopeta) |
| C:\Users\Nicolas\Documents\ProyectoGalaxian\Proyecto\src\GameSprites\powerUpDmg.png | **Power-Up Multiplicador**   * Otorga un multiplicador de daño al arma del jugador. * Otorta un multiplicador de cadencia de disparo al arma del jugador. |
| C:\Users\Nicolas\Documents\ProyectoGalaxian\Proyecto\src\GameSprites\powerUpHeal.png | **Power-Up Healer**   * Cura una determinada cantidad de vida, de forma gradual, en un lapso fijo de tiempo. |
| C:\Users\Nicolas\Documents\ProyectoGalaxian\Proyecto\src\GameSprites\powerUpShield.png | **Power-Up Escudo Absoluto**   * Bloquea el daño de la explosión del siguiente kamikaze que colisione con el jugador. |
|  | **Power-Up Congelar**   * Congela los enemigos temporalmente. |